

PRESENTACIÓN DE LA ASOCIACIÓN DE JUGADORES EN REHABILITACIÓN.

Adicción a los juegos de azar

Trastorno psicológico consistente en la *NECESIDAD IMPERIOSA DE JUGAR* por encima, incluso de la propia voluntad del enfermo en NO hacerlo. Esta Adicción a los Juegos de Azar, esta reconocida oficialmente por la Organización Mundial de la Salud en su CIE-10 apartado F63.0, aunque todavía no está reconocida por el MINISTERIO DE SANIDAD.

Consecuencias más importantes de esta enfermedad

- Destrucción de la familia
- Hundimiento económico
- Deterioro físico y abandono personal y profesional.
- Empobrecimiento de las relaciones personales.
- Problemas judiciales (denuncias por robo, juicios, embargos, separaciones matrimoniales, etc.)

Objetivos terapéuticos.

Las terapias de autoayuda que se llevan a cabo en nuestra asociación, persiguen los objetivos de:

- a) Asumir el carácter de enfermedad que tiene el Juego Patológico y parar las ansias incontroladas de jugar de todo adicto a los JUEGOS DE AZAR.
- b) Que el Jugador patológico, encuentre la causa que le ha llevado a la dependencia del juego, resolviéndola mediante la adecuada maduración de su personalidad.
- c) Paralelamente, que los familiares asimilen que la adicción a los Juegos de Azar es una enfermedad, así como que su participación en la rehabilitación del jugador es de suma importancia, tanto para el enfermo como para el equilibrio familiar.

Conclusiones

LA LUDOPATÍA NOS DEJA ¡¡SIN VOLUNTAD!! ¡¡SIN FUTURO!! Y SOLO CUANDO SALIMOS DE ELLA VOLVEMOS A SER NOSOTR@S MISM@S.

“LA ADICIÓN AL JUEGO (LUDOPATÍA) NO ES UN VICIO”

Para enfrentarse a ella SU DECISIÓN INDIVIDUAL DE DEJAR DE JUGAR, NO BASTA.

El juego Patológico es UNA ENFERMEDAD, UNA ADICCIÓN, que deteriora hasta llegar a anular la Voluntad y la Responsabilidad de quién la ha adquirido.

La comprensión real del problema y LA PARTICIPACIÓN ACTIVA DEL GRUPO FAMILIAR son importantes para afrontarlo.

¿Cómo afecta a la familia?

Las familias de l@s ludópatas sufren también de manera directa e intensa las consecuencias de esta enfermedad. Ocultarán la situación que están viviendo, lo pasarán mal, quieren pensar que

es un mal pasajero. La destrucción a la que se puede llegar no es sólo económica, cosa que preocupa mucho sobre todo al principio, sino que se llega al dolor emocional, a la ruina afectiva y personal, y esto, de entrada, no se suele tener en muy en cuenta.

El estrés de no saber lo que pasa, las crisis permanentes, la ira, la frustración, la decepción, las constantes discusiones y el no entender, son algunos de los síntomas que van a aparecer al descubrirse que uno de los miembros de la familia es ludópata.

Los familiares tienen que saber lo que ocurre para poder afrontar el problema, ayudarse a sí misma y poder y saber ayudar a la persona afectada. Es muy importante dejar de lado la indiferencia o el reproche, actitudes muy normales en los primeros momentos, y ser capaces de reconocer que todos juntos, afectados y familiares serán capaces de superar el conflicto que les afecta.

¿Cómo afrontar este problema?

Si es Vd. Familiar o amigo de un jugador patológico:

- A. trasmítale que se siente mal ante esta situación, sin atacarles, sin hacerle recriminaciones.
- B. Hágale saber que comprende que es una enfermedad y que está dispuesto a apoyarle y acompañarle en el tratamiento de la misma.
- C. Póngase en contacto con la Asociación más cercana a su domicilio y concierte una cita para informarse debidamente.

¿Cómo detectar si una persona es jugadora patológica?

SI CONTESTA AFIRMATIVAMENTE AL MENOS, A TRES DE LAS SIGUIENTES PREGUNTAS:

¿Pasa con frecuencia mucho tiempo pensando en el juego?

¿Le sucede con frecuencia que acaba de jugando más dinero del que pensaba jugar?

¿Con frecuencia dedica al juego más tiempo del que había pensado?

¿Nota que necesitaba jugar mucho más que al principio, para sentirse bien?

¿Ha tenido alguna vez síntomas de abstinencia?, es decir, ¿se ha sentido mal por no jugar, o por intentar disminuir la cantidad de tiempo o dinero?

¿Ha intentado dejar de jugar, o jugar menos dinero y tiempo?

Si es SI, ¿lo consiguió realmente?

¿Ha dejado alguna vez de hacer algo importante como: ir a trabajar, ir a clase, falta a una cita, o estar con su familia, por acudir a jugar?

¿Juega con tanta frecuencia como para dedicar menos tiempo a sus aficiones, familia o amigos?

¿Siguió jugando, a pesar de saber que aumentarían los problemas que estaba teniendo con otras personas, como los miembros de su familia, los amigos o su trabajo?